

# Noveltech Mediadropper Dokumentation

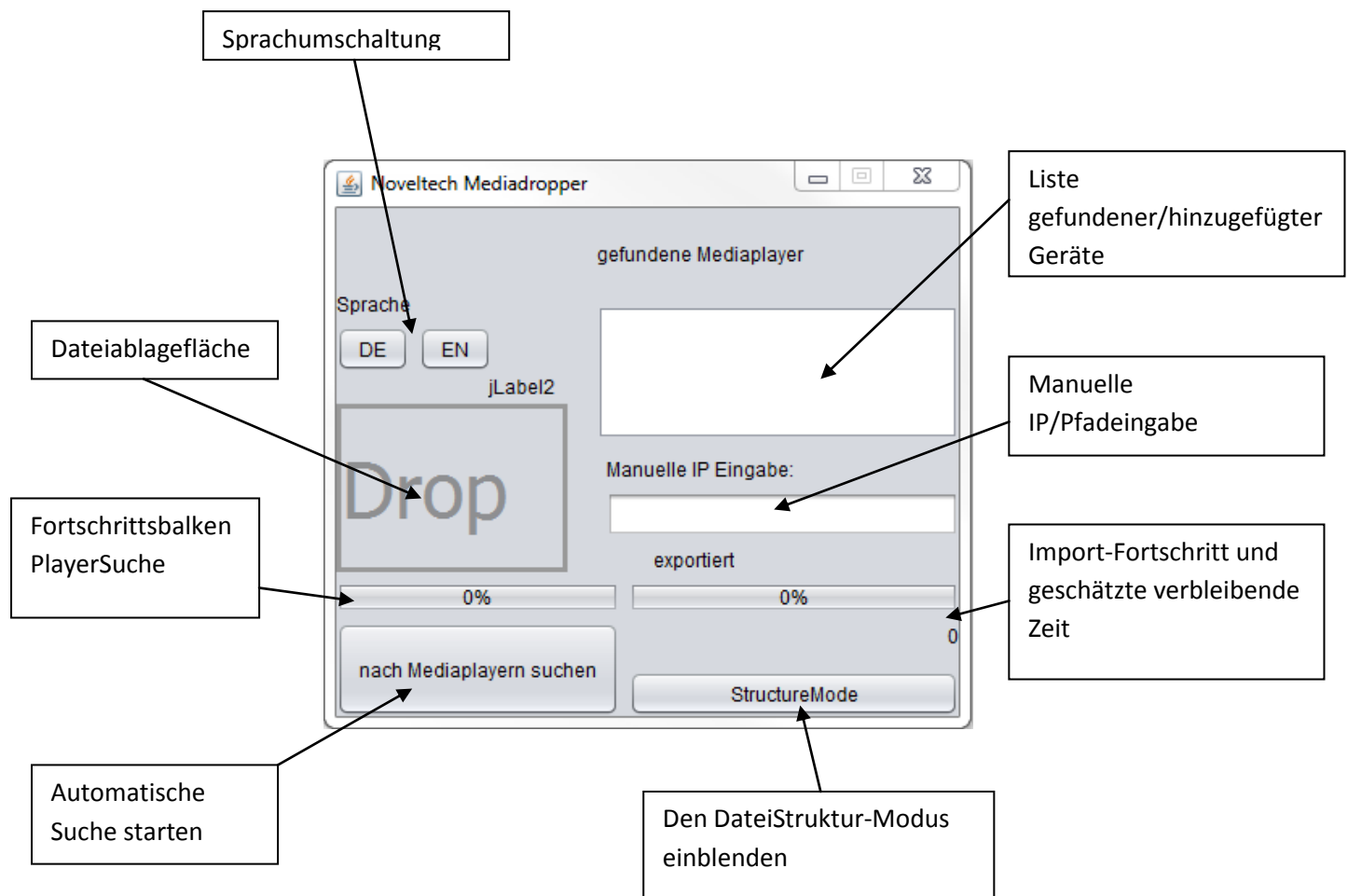
---

## Inhaltverzeichnis:

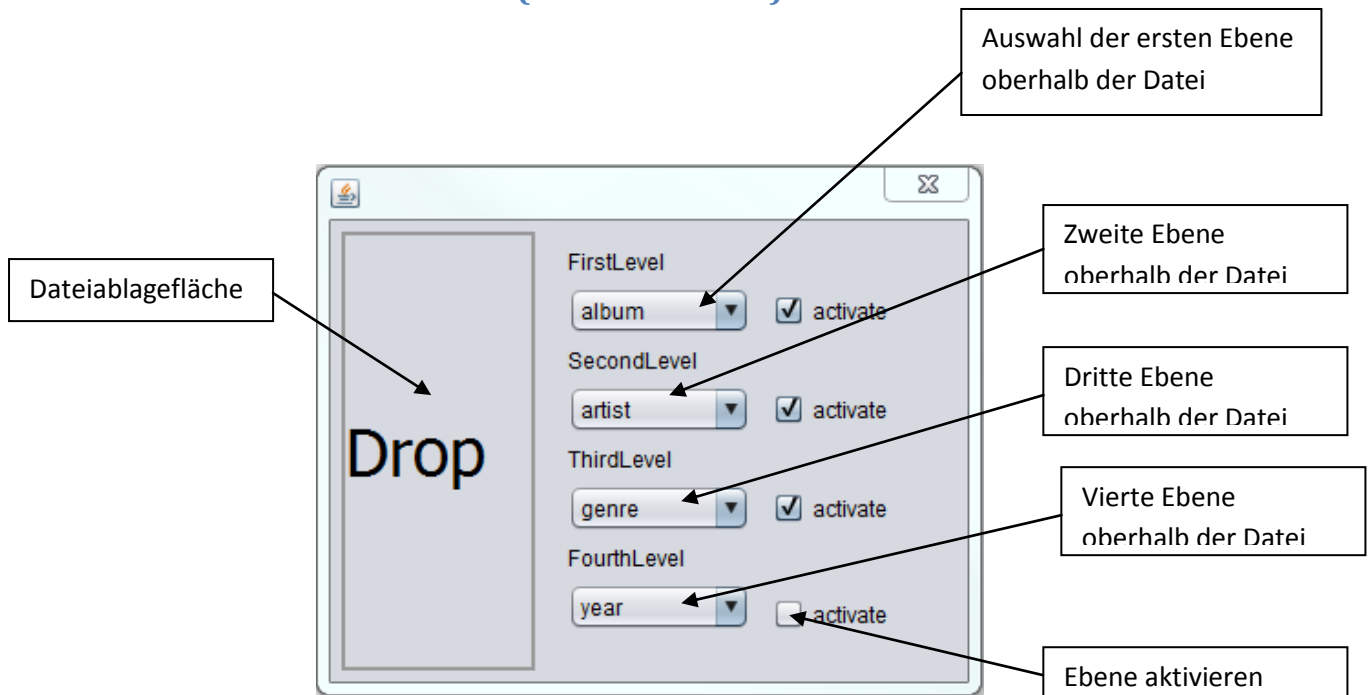
1. <u>Programmübersicht</u>	Seite: 2/3
2. <u>Was ist der „Noveltech Mediadropper“?</u>	Seite: 4
3. <u>Geräte suchen</u>	Seite: 4
a. <u>Automatische Suche</u>	Seite: 4
b. <u>Manuelle Eingabe</u>	Seite: 4
4. <u>Musik importieren</u>	Seite: 4
a. <u>Der „normale“ bzw. audio-tag basierte Modus</u>	Seite: 4
b. <u>Der dateistrukturbasierte Modus</u>	Seite: 4/5
5. <u>Bekannte Bugs in der ausgelieferten Version</u>	Seite: 5
6. <u>Haftungsausschluss</u>	Seite: 5

# Programmübersicht

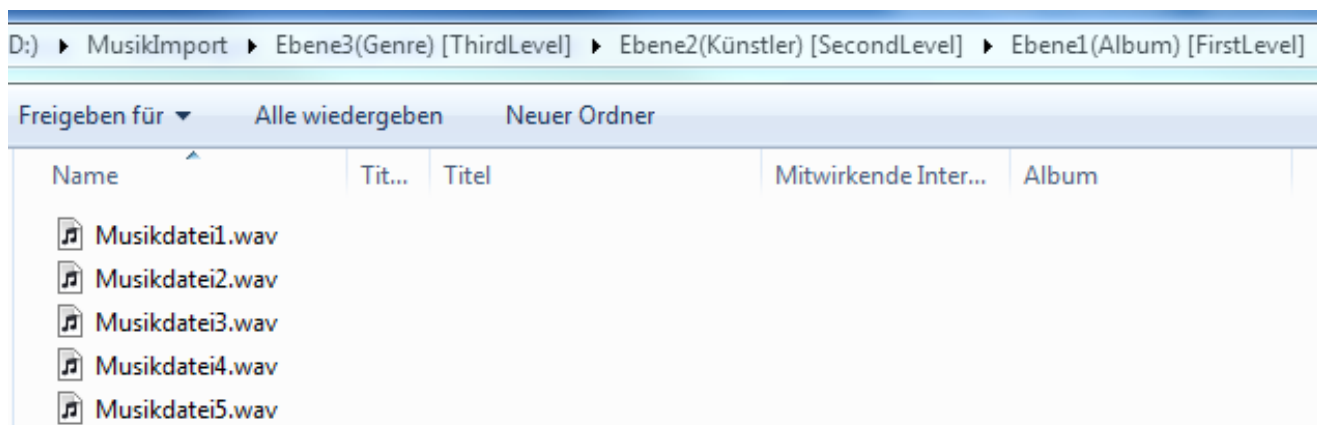
## Der Ausgangszustand



## Der Dateistruktur-Modus (StructureMode)



## Entsprechende Ordnerstruktur



## Was ist der „Noveltech Mediadropper“?

Der „Noveltech Mediadropper“ ist ein in Java geschriebenes Tool, das es ermöglicht per Netzwerk und USB direkt vom PC Musik auf den CocktailAudio x10 und x30 zu importieren und diese über mehrere Tabellenansichten zu verwalten.

Letztere Funktion ist allerdings noch nicht aktiviert.

Getestet wurde bisher nur auf Windows 7, ob das Programm auch unter Linux bzw. Apple Systemen so funktioniert wie gedacht kann nicht bestätigt werden.

## Geräte suchen

Momentan besteht die Möglichkeit automatisch im eigenen Netzwerk und am eigenen PC nach Geräten zu suchen und manuell die IP bzw. den Pfad zu einem Gerät einzugeben.

### Automatische Suche

Bei der automatischen Suche scannt das Programm alle lokalen Laufwerke und alle möglichen Adressen im Netzwerk des PCs auf dem es ausgeführt wird ob es sich um einen Cocktailaudio handelt. Falls ja, wird das Gerät in die Liste verfügbarer Geräte eingefügt.

### Manuelle Eingabe

Bei der manuellen Eingabe geben sie einen Pfad bzw. eine IP im Feld „Manuelle IP Eingabe“ ein und das Programm prüft ob es sich bei ihrer Eingabe um einen validen Pfad zu einem CocktailAudio handelt.

Haben sie Geduld, das Programm wird ihnen Rückmeldung darüber geben indem es entweder eine Nachricht ausgibt, dass ihre Eingabe ungültig ist oder das Gerät mit dem Präfix „Manual Insert“ zur Liste verfügbarer Geräte hinzufügt.

Eingegeben sollte für eine IP ausschließlich die IP: z.B. 192.168.0.101

Für einen Pfad: z.B. D:/

## Musik importieren

Musik kann einfach per Drag and Drop auf das ausgewählte Gerät importiert werden, indem der Ordner auf den großen Flächen, die mit „Drop“ gekennzeichnet sind abgelegt wird. Dies ist im Tag Modus auch mit einzelnen Dateien möglich.

### Der audiotag-basierte Modus

Hier geht das Programm so vor, dass es sich alle Dateien die vom Programm unterstützt werden aus dem abgelegten Ordner herausfiltert, von diesen die Taginformationen zum Künstler, Album etc. ausliest und die Datei mit den entsprechenden Informationen auf das Gerät importiert.

**-!Achtung!- Dieser Modus sollte ausdrücklich nicht für Wave Dateien verwendet werden, da diese keine ausreichenden Taginformationen bereitstellen und dann nur mit dem Dateinamen als Titel aus einem „unknown“ Album von einem „unknown“ Künstler importiert werden.**

### Der Dateistruktur Modus

In diesem Modus zieht sich das Programm die allernötigsten Informationen über die zu importierenden Titel aus der umgebenden Dateistruktur heraus. Wie genau die Dateistruktur

aufgebaut ist, kann vom Nutzer eingestellt werden.

Als Voreinstellung ist eingestellt, dass sich auf unterster Ordner Ebene, dem „FirstLevel“, das Album befindet, auf der Ebene darüber, dem „SecondLevel“ befindet sich der Künstler und darüber, auf dem „ThirdLevel“, das Genre.

Das Programm geht in der Hierarchie jeweils von der gefundenen Datei ausgehend nach oben, Die Struktur kann daher ohne Weiteres unterschiedlich tief verschachtelt sein, solange die Struktur in den Ebenen oberhalb der Dateien identisch ist wird wahrscheinlich kein Problem auftreten.

## **Bekannte Bugs**

- Problem bei automatischer Suche: Ergebnisse werden ab und an nicht eingetragen [Synchronisationsprobleme beim Multithreading]
- Beschriftungen deutsch/englisch nicht vollständig

## **Haftungsausschluss**

Das Programm befindet sich in einer frühen Alphaversion. Benutzung auf eigene Gefahr.

Für etwaig mögliche Schäden wird keine Haftung übernommen.